



# digilego

Developing Geographic and Environmental Science Methodology Teaching Resources

# Hard- und Softwarefragen zum Einsatz der 360°-Tour (H5P/Lumi)

# Agenda

- 1 Hardwarefrage
- 2 Softwarefrage
- 3 360°-Fotografien digital erweitern
- 4 Lumi auf den Punkt gebracht
- 5 H5P auf den Punkt gebracht

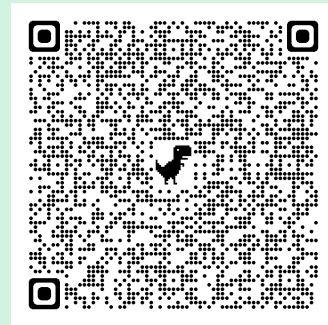
# 1 | Hardwarefrage

## Startvoraussetzung Hardware:

Sie benötigen eine Kamera (oder ein Smartphone/Tablet), die zur Aufnahme von 360°-Fotografien (360 Grad Panoramabilder) geeignet ist.



An der Universität Trier können Sie Equipment bei der Arbeitsstelle gute und innovative Lehre (AGIL) anfragen und ausleihen.



## 2| Softwarefrage

### Startvoraussetzung Software:

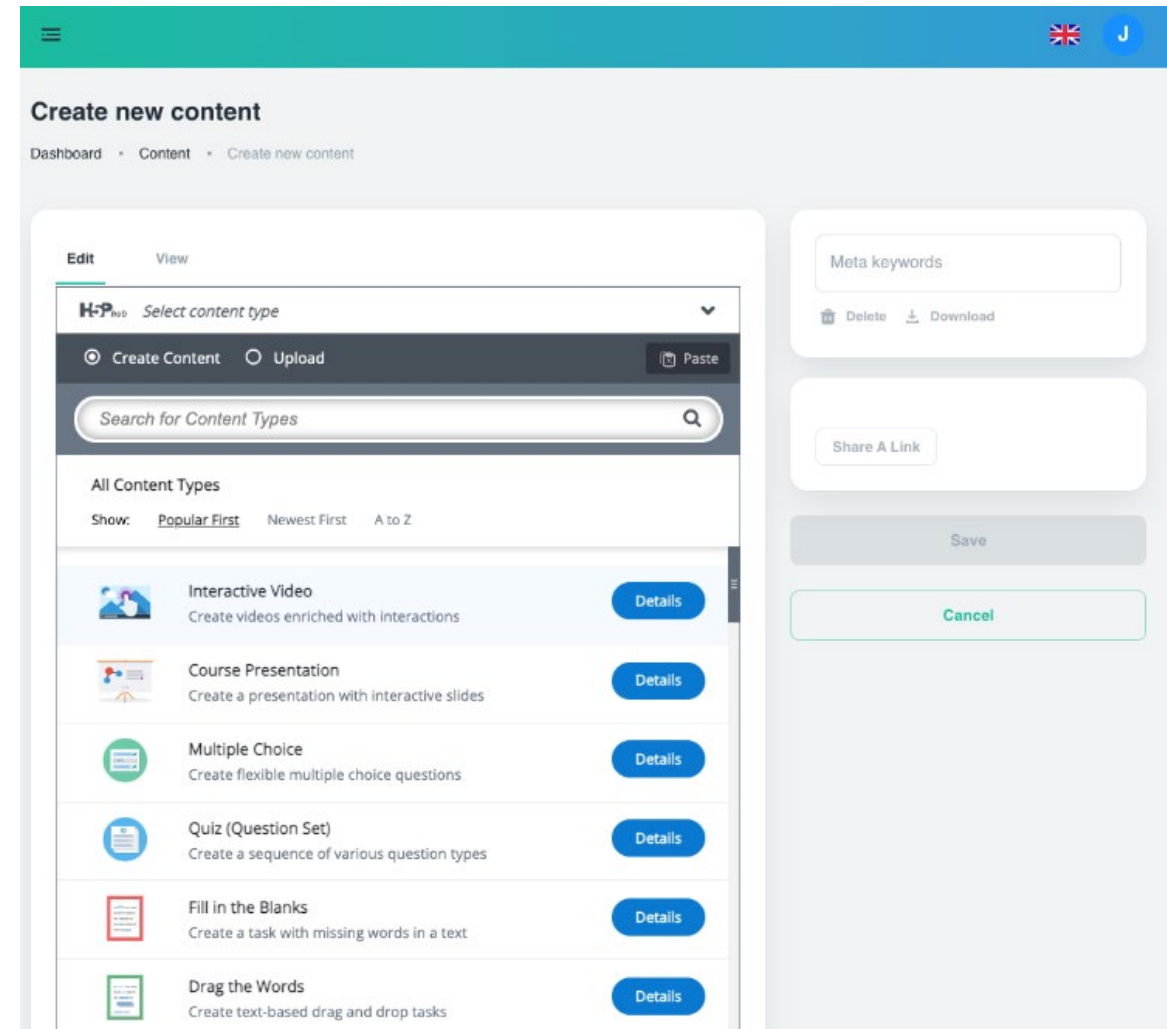
Sie benötigen eine App (viele Kameraanbieter bieten eine angepasste App für ihre jeweiligen Modelle zum kostenfreien Download an), mit der die Aufnahmen bearbeitet und verwaltet werden können.



# 3| 360°-Fotografien digital erweitern

## Startvoraussetzung Software: Bilder digital erweitern:

Die im Kontext dieses Workshops genutzte Plattform ist **Lumi**. Hier können 360°-Fotografien digital erweitert werden (z.B. um Text- oder Bildelemente).



## 4| Lumi auf den Punkt gebracht

Bislang war **H5P (siehe nächste Folie)** an Content-Management-Systeme oder Lernplattformen wie Moodle gebunden. Die frei zugängliche Software Lumi erlaubt das Erstellen und Bearbeiten von H5P-Inhalten entweder in der herunterladbaren Desktopversion für Windows, MacOS und Linux oder online in der cloudbasierten Version (hier ist allerdings eine zusätzliche Registrierung vorab notwendig) von Ihnen verwendet werden.

Zur Seite von Lumi (zum Download des Lumi-Desktopprogramms für Windows, MacOS und Linux):

<https://app.lumi.education/#download>

# 4| H5P auf den Punkt gebracht

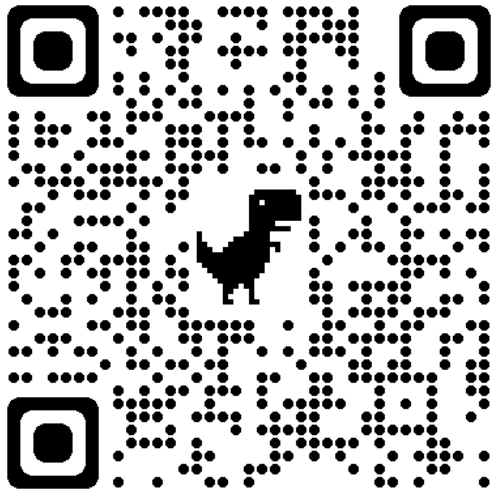
„H5P“ steht für „HTML5-Package“. Das Programm ermöglicht es, auf intuitive Weise interaktive Lehr-Lern-Inhalte zu erstellen und auf Online-Plattformen wie Moodle darzustellen. Die Besonderheit: Nutzerinnen und Nutzern steht eine vielfältige Bandbreite von 44 Inhaltstypen zur Verfügung. Diese reichen von spielerischen Inhalten (Memory, Bildpaare, Suchsel) über Inhalte zum Präsentieren (Zeitleiste, Collage, Video mit Einblendungen) bis hin zu Inhalten zum Üben (Multiple-Choice-Fragen, Lückentext, Karteikarten).

<https://www.lmz-bw.de/statische-newsroom-seiten/ein-bisschen-wie-zauberei-interaktive-lerninhalte-mit-h5p/>.



# Weitere Plattformen

- Neben Lumi gibt es zahlreiche weitere Plattformen, die Sie zur Erstellung von H5P-Inhalten nutzen können.
- An rheinlandpfälzischen Universitäten kann z.B. die Plattform „Virtueller Campus Rheinland-Pfalz“/ Open Edu genutzt werden.



<https://www.openedu-rlp.de/edu-sharing/components/search?viewType=1>

Vielen Dank für die Aufmerksamkeit



digilego